

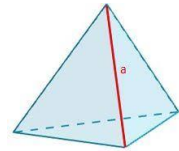
**Objetivo:** Sigue las indicaciones para construir figuras geométricas tridimensionales (sólidos) utilizando plastilina como vértices y palillos como aristas, con el objetivo de similar alguna Maravilla visual.

Elabora las siguientes cuatro figuras (De cada una elabora 3 prototipos): para tener un guía puedes ver el siguiente: [video: https://www.youtube.com/watch?v=FNFLj26twXk](https://www.youtube.com/watch?v=FNFLj26twXk)

▲ **1. TETRAEDRO (Pirámide de base triangular)**

**Paso a paso:**

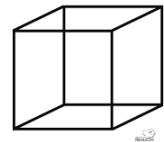
1. Forma **4 bolitas** de plastilina.
2. Conecta 3 bolitas formando un triángulo.
3. Une la 4ª bolita a cada uno de los 3 vértices del triángulo base.
4. Observa la figura final: 4 caras triangulares.



■ **2. CUBO (Hecho con cuadrados)**

**Paso a paso:**

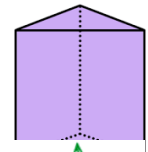
1. Haz **8 bolitas** de plastilina.
2. Forma un **cuadrado** con 4 bolitas y 4 palillos (base).
3. Haz otro cuadrado igual (techo).
4. Une cada vértice de la base con el correspondiente del techo usando palillos.



◆ **3. PRISMA TRIANGULAR**

**Paso a paso:**

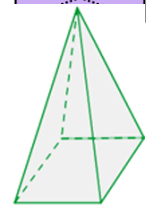
1. Haz **6 bolitas** de plastilina.
2. Forma dos triángulos iguales con 3 bolitas cada uno.
3. Une los vértices correspondientes de ambos triángulos con palillos.



◇ **4. PIRÁMIDE CUADRANGULAR**

**Paso a paso:**

1. Haz **5 bolitas** de plastilina.
2. Forma un cuadrado con 4 bolitas.
3. Usa la 5ª bolita como vértice superior (vértice común de las caras triangulares).
4. Conecta ese vértice superior a cada vértice del cuadrado base.



**Actividad 2- Une todos tus sólidos, (Es decir, 12 figuras). Con ellas debes construir un prototipo o máquina que fue explicado en clase. Por ejemplo, un teléfono, una impresora, entre otros. Explica quien lo invento, para qué sirve y cómo funciona**

1. ¿Cómo se llama el prototipo?
2. ¿Qué función puede cumplir?
3. ¿Cómo lo puedes mejorar?

Resuélvelo en el cuaderno y trae el prototipo de tú maravilla visual.